

## QuickQ v5.3 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Oplossing voor eerste maal instellen datum.
- Oplossing voor Record Merge op cue-faders.

## QuickQ v5.2 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost bij gebruik van record merge naar een lege playback.
- Voorkom dat fixturefaders af en toe hun fixture selecteren wanneer ze op 0 staan.
- Fix ArtNet-output wanneer het subnet was ingesteld op 255.255.240.0.

## QuickQ v5.1 Stabiel

### Nieuwe functies

#### Ethernet Remote protocol

QuickQ-consoles hebben nu een eenvoudig remote protocol waarmee ze via een netwerk kunnen worden bestuurd vanaf besturingssystemen van derden. De QuickQ-handleiding bevat details over het gebruik van het protocol.

### Gebruikersinterface

- De knoppen Lamp aan en Lamp uit blijven ingeschakeld wanneer de programmer actief is, maar geven een waarschuwing dat ze de programmeur zullen wissen.
- Knijpen in het lay-outvenster is nu minder gevoelig.

### Opgeloste problemen

- Oplossing voor 10Scene venster - knopkleuren. Ze waren omgekeerd van de 10Scene-panelen.
- De Mac QuickQ Designer bewaarde bestanden in het containerpad in plaats van in de map Documents / QuickQ van de gebruiker. Dit is nu opgelost.
- Oplossing voor Mac-toegang tot USB-drives.
- Het kleurenvenster gaf geen gels weer op Mac QuickQ Designer. Dit is nu opgelost.
- Probleem opgelost waarbij de knoppen Lamp aan en Lamp uit vast kwamen te zitten bij het aansteken van armaturen die geen lamp op commando hadden.
- Het lay-outvenster zoomt niet meer uit wanneer de screensaver wordt geactiveerd.
- Probleem opgelost waarbij de Remote App de Tap To Time-knoppen niet toonde.

# QuickQ v5.0 Stabiel

## Nieuwe functies

- Het evenementenvenster is toegevoegd. Hierdoor kan het afspelen op vaste tijden, één keer per dag, elk uur of op een specifieke dag worden in- en uitgeschakeld.
- 10Scene-panelen kunnen nu ofwel de 10 playbacks ofwel het 10x1 execute grid aansturen.
- Help-knop toegevoegd aan het venster Externe verbinding om hulp te vragen bij ChamSys Support.
- De Remote App is nu onafhankelijker van de console, dus nieuwe versies zullen op verschillende tijdstippen worden uitgebracht.

## Gebruikersinterface

- Het menu heeft niet langer een verwijderoptie omdat dit kan worden gedaan vanuit het actiemenu.
- Het Open / Sluit Visualiser-venster en de Open / Sluit-panelen toetsen zijn verplaatst naar het Menu om ze gemakkelijker te vinden.
- Het Wall Panel venster is verplaatst naar een apart 10scene venster dat vanuit het menu kan worden geopend.
- Het wijzigen van de pan- en tilt-omkering in het patch-venster vereist nu één enkele klik.
- De Fader-LED's knipperen nu wit wanneer hun fader wordt verplaatst naar het niveau van de fixture, groep of cue die ze besturen.
- Het menu-item Rasterformaat in het Execute-venster is verplaatst naar een knop.
- Als u de aan/uit-knop 2 seconden ingedrukt houdt, wordt een bericht weergegeven met een annuleerknop. Als u niet binnen 5 seconden op Annuleren klikt, wordt de console uitgeschakeld. Dit komt overeen met het gedrag van het QuickQ-rack.
- De keuzelijst met invoervakjes is aangepast aan de rest van de software.

## Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij de wachtwoorddialogen wachtwoorden toestonden die te lang waren. Wachtwoorden moeten minder dan 15 tekens lang zijn # 23982.
- QuickQ Designer slaat nu de console die het emuleert op in het showbestand. Wanneer het consoletype is ingesteld in de instellingen, wordt het opgeslagen wanneer de toepassing wordt afgesloten, zodat deze wordt opgestart met dezelfde console, # 22425.
- Probleem verhelpen waarbij de Tap To Time-knop niet betrouwbaar verscheen, # 22018.
- Er wordt voor gezorgd dat de muisaanwijzer op de positie op het scherm staat wanneer deze voor het eerst wordt gebruikt. Op het QuickQ-rack zou het buiten het scherm verschijnen wanneer de muis voor het eerst werd bewogen.
- Probleem verholpen waarbij faderposities niet waren ingesteld toen de console werd ingeschakeld. # 24774
- Probleem opgelost waarbij faders hun intensiteit niet goed uitschakelden wanneer de fader helemaal naar beneden werd getrokken. # 0024606

- Als u de masterintensiteitsregelaar in het intensiteitsvenster aanraakt, wordt de intensiteit van sommige fixtures op nul gezet. # 0022783
- Probleem opgelost waarbij de Fader-LED's niet werden gereset nadat het dialoogvenster Add Fixtures was gesloten.
- Los problemen op waarbij armaturen uit het lay-outvenster zouden verdwijnen wanneer hun headnummer werd gewijzigd.
- Laat patching armaturen toe op DMX-kanaal 512. # 23732
- Probleem opgelost waarbij de grand master geen invloed had op faderniveaus wanneer faders zich in de Fixture-mode bevonden. # 23757
- Fix QuickQ Rack shut down waarbij deze opnieuw zou opstarten als een monitor werd aangesloten.
- Fix muiscursor op externe monitor op QuickQ Rack.
- Fix reset bij het veranderen van inverters in het Patch venster van de Remote App.
- Probleem opgelost waarbij een actieve Cue Stack naar de eerste cue zou gaan wanneer een cue werd samengevoegd.
- Weergave van audioniveaus repareren in het dialoogvenster Chase-opties op de externe app.
- Oplossing voor reset op de externe app bij het wijzigen van het toegangsniveau.
- Oplossing voor reset wanneer de nieuwste Remote-app het venster Instellingen weergeeft.
- Probleem opgelost waarbij audioniveaus in het dialoogvenster Cue Stack Options niet werkten op de Remote App.

## **QuickQ v4.7 Stabiel**

- Enkel gereleased voor Mac OS.

### **Opgeloste problemen**

- Probleem opgelost waarbij QuickQ Designer niet zou openen op Mac OS 10.15.3 (Catalina-update 3).

## **QuickQ v4.6 Stabiel**

### **Opgeloste problemen**

- Probleem opgelost QuickQ Rack 10Scene buttons. Dit werkte niet meer in v4.5.

## **QuickQ v4.5 Stabiel**

### **Opgeloste problemen**

- Probleem opgelost DMX factory test in startup menu.

## **QuickQ v4.4 Stabiel**

### **Nieuwe functies**

- De screensave kon interfereren met de DMX output, daarom is deze vervangen door een nieuwe.

### **Opgeloste problemen**

- Fix Remote app WiFi-verbinding reset in Android v9. Dit lijkt voornamelijk Samsung Galaxy telefoons getroffen te hebben.
- Probleem opgelost waarbij de DMX-uitvoer af en toe de verkeerde waarden kon uitsuren.
- Probleem opgelost waarbij gebruikers geen 'Record Merge' konden maken met een Cue die was opgenomen met 'Record all'.
- Backup probleem opgelost om er zeker van te zijn dat er geen show data verloren gaat bij een console reset.
- Reducering timing jitter in DMX outputs.
- Probleem opgelost waarbij het dialoogvenster Add-fixtures de verkeerde RGB-LED-armatuur zou patchen.
- Probleem opgelost waarbij het bewerken van lange Cue stacks de console kon resetten.
- Oplossing voor QuickQ Rack, waarbij soms het drukken van de toetsen, op het frontpanel, gemist werd.
- Oplossing voor niet betrouwbare sound to light op QuickQ10 consoles. Soms, disable Audio In op één chase, deactiveerde dit ook voor de andere.

## QuickQ v4.3 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij geïnstalleerde head-bestanden zouden worden gepatcht in plaats van heads uit een door de gebruiker geleverd heads.all-bestand.
- Oplossing voor de 'RGB LED' knop in het dialoogvenster Fixtures toevoegen.
- Oplossing voor standaard chase namen op QuickQ 10-consoles.

## QuickQ v4.2 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij fixtures met virtuele dimmers niet in het patchvenster konden worden verwijderd.
- Probleem opgelost waarbij armaturen zonder intensiteitsregeling niet aan een lay-out konden worden toegevoegd.

## QuickQ v4.1 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij faders niet naar 0 terugkeerden indien ze snel naar beneden werden getrokken.
- Problemen met knipperende faders opgelost. De LED's boven de faders zullen knipperen wanneer de fader zich niet op het niveau bevindt van de fixture, groep of cue die hij bestuurt. Ze moeten stoppen met knipperen zodra ze naar het juiste niveau zijn verplaatst. Dit werkte niet goed.

## QuickQ v4.0 Stabiel

### Nieuwe functies

#### 10Scene wandpaneel

- QuickQ v4 introduceert ondersteuning voor het ChamSys 10Scene wandpaneelsysteem. Het 10Scene-wandpaneel heeft 10 knoppen die de eerste 10 items op de execute-pagina kunnen besturen. Als het execute grid is ingesteld op 10x1, is er een optie in het menu om te bekijken hoe het 10Scene-paneel zal worden ingedeeld. Als u het toegangsniveau instelt op operator, dan wordt de startpagina de 10Scene-weergave.

#### Hot take over

- Andere consoles kunnen de lichtinstallatie van QuickQ besturen met ArtNet, sACN of PathPort. Als andere consoles toelaten om deze universe aan te sturen is ingeschakeld in het DMX-instellingenvenster en wanneer QuickQ inkomende gegevens detecteert, zal het de controle loslaten en de ontvangen DMX-gegevens van de DMX-poorten uitvoeren. Wanneer de externe console wordt losgekoppeld, keert QuickQ terug naar het normaal controleren van de verlichtingsinstallatie. Wanneer QuickQ de besturing heeft opgegeven, wordt er een pictogram in de werkbalk weergegeven.

#### Fixture bibliotheek updates

- Het is nu mogelijk om de hele fixture-bibliotheek, die is meegeleverd met QuickQ, te updaten. Download het bestand heads.all van [www.chamsys.co.uk](http://www.chamsys.co.uk) en kopieer het naar een USB-stick. Ga vervolgens naar het venster Bestanden in QuickQ en klik op het Fixture-bibliotheekbestand installeren. Selecteer het

bestand en de fixture library wordt op de console geïnstalleerd. Om terug te keren naar de geïnstalleerde fixture-bibliotheek klikt u op Bestanden met gebruikersbestanden verwijderen. De releasedatum van de geïnstalleerde fixture-bibliotheek wordt weergegeven in het venster Bestanden. Nieuwe releases van QuickQ omvatten de fixture-bibliotheek die actueel was op de dag dat de software werd uitgebracht.

#### Andere nieuwe functies

- Neem meer controle met QuickQ. Wanneer een playback wordt opgenomen zonder intensiteitsinformatie, fade de fader alle attributen en effecten in. Dit maakt 'fly-out'-effecten eenvoudig te bereiken en maakt snelle controle van de effectgroottes mogelijk.
- Het venster Wifi-instellingen heeft nu een knop Bewaar naar USB Stick. Hiermee wordt een PNG-bestand met de QR-code opgeslagen, evenals 2 PDF-bestanden in A4- en US Letter-formaten met de QR-code die kan worden afgedrukt.
- Playbacks met tijdcode Cue Stacks erin, zullen automatisch worden geactiveerd als tijdcode wordt ontvangen.

#### **Gebruikersinterface**

- De bovenste balk toont nu MIDI Timecode. Als u op de tijdcode klikt, wordt het Cue Stack-venster geopend voor het afspelen van de tijdcode.
- Het menu Acties wordt nu verspreid over 2 regels als alle knoppen niet op één regel passen. # 20383
- Het lay-out venster probeert niet langer items opnieuw in te delen. Het rastersysteem doet het beter.
- Het venster Update is opnieuw ontworpen om het overzichtelijker te maken. Als de software op de hoogte is van een nieuwe softwareversie, wordt boven aan het venster Update een banner weergegeven en wordt een melding weergegeven wanneer de console wordt opgestart.
- De consolesoftware kan nu worden bijgewerkt vanuit de QuickQ-applicatie. In het venster Update toont de knop Update Software nu een dialoogvenster voor de filemanager waarmee gebruikers een cdq-bestand kunnen selecteren dat vervolgens zal worden geïnstalleerd. De installatie kan niet worden gestopt als deze eenmaal is gestart. De software zal opnieuw opstarten nadat de installatie succesvol is voltooid. Dit kan via de Remote App, maar de USB-stick met het nieuwe cdq-bestand moet nog steeds in de console of QuickQ Rack worden geplaatst.
- De netwerkinstellingen voor het bekabelde netwerk kunnen nu worden gewijzigd vanuit de Remote App.
- QuickQ toont een melding wanneer het de Remote App verbindt en er een nieuwe softwareversie beschikbaar is.
- Het Cue stack venster zorgt ervoor dat de volgende cue altijd zichtbaar.

## **Opgeloste problemen**

- Het probleem was dat de faders af en toe iets konden 'flikkeren', waardoor de gebruikersinterface flikkerde en de schermbeveiliging niet meer werkte. Dit is nu opgelost.
- Probleem verholpen waarbij het instellen van een cue-opmerking in het Cue Stack-venster op de Remote App niet werkte.
- Oplossing voor drag en drop in het Cue Stack venster op de Remote App.

## QuickQ v3.3 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Fix voor crash in v3.2

## QuickQ v3.2 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Fix crash in het Execute-venster bij het recorden naar lege items.
- In het lay-outvenster konden niet meer dan 60 fixtures aan de lay-out worden toegevoegd. Dit is nu opgelost.
- Probleem verholpen waarbij de knop Groep + niet werd weergegeven bij het recorden van groepen in het venster Lay-out.
- Probleem opgelost waarbij de actie 'Verplaatsen' niet werkte in het execute venster.
- Herstel Back-up naar USB-functie op QuickQ-consoles. # 0021247
- Fix crash bij gebruik van het Execute-venster op de Remote App.

## QuickQ v3.1 Stabiel

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij de showbestanden niet betrouwbaar op de console konden worden opgeslagen.

## QuickQ v3.0 Stabiel

- **Sneller ...** Gebruik het popup-bereikvenster om snel attribuutwaarden te vinden en te selecteren.
- **Makkelijker ...** Gebruik het ratser om snel armaturen en groepen in het lay-outvenster te rangschikken.
- **Sneller ...** Maak snel back-ups naar USB met behulp van de knop Back-up naar USB.
- **Makkelijker ...** Verplaats playbacks en fixtures om het showbestand beter te ordenen.
- **Sneller ...** Patch rigs sneller met de verbeterde RDM autopatch-functie.

## Nieuwe functies

### Access levels

QuickQ v3 introduceert een nieuwe functie om consoleprogramming te vergrendelen. Toegangsniveaus kunnen worden gebruikt om te voorkomen dat gebruikers ongewenste wijzigingen in de showbestanden aanbrengen.

Er zijn 3 toegangsniveaus, Admin is de standaard en biedt onbeperkte controle over de console, patch en instellingen. Programmeur stelt gebruikers in staat om programma's te programmeren maar niet om de patch of instellingen te veranderen. Operator voorkomt wijzigingen aan het showbestand, maar de show kan nog steeds op de normale manier worden gebruikt. Op Operator-niveau verandert het startscherm in het Execute-venster.



Het toegangsniveau kan worden gewijzigd in het venster Instellingen. De toegangsniveaus van Admin en Programmer kunnen met een wachtwoord worden beveiligd en wachtwoorden kunnen worden gewijzigd in het venster Instellingen. Het huidige toegangsniveau en de wachtwoorden worden opgeslagen in het showbestand.

De programmer wordt gewist bij het overschakelen naar de Operator-gebruiker.

#### Verplaatsen van fixtures en playbacks

- Playbacks kunnen nu verplaatst worden naar andere faders en naar het Execute venster. Items in het Execute venster kunnen ook verplaatst worden naar playback faders en cue faders.
- Het is nu mogelijk om Fixtures naar verschillende faders te verplaatsen nadat ze zijn gepatcht. Druk op het actiepictogram, selecteer vervolgens een aantal fixtures, druk op Verplaatsen en selecteer vervolgens waar ze naartoe moeten gaan.
- Het is nu mogelijk om Fixture nummers in het Patch-venster in te stellen.

#### Attribuut controle

- Door lang op een encoder te drukken, die een attribuut met reeksen bestuurt, verschijnt een venster met alle beschikbare bereiken, waardoor het snel en eenvoudig is om prisma's, strobe-effecten, iris macro's en kleurtemperaturen te selecteren.
- Attribuut faders, die een attribuut besturen met bereiken hebben nu een tuimelschakelaar, die vergelijkbaar is met die in de encoders om reeksen te selecteren. Een lange druk op de tuimelschakelaarbesturing brengt het bereikvenster naar voren.

#### Andere nieuwe functies

- Een nieuwe back-up naar USB-knop toegevoegd aan het venster Bestanden. Hiermee slaat u de huidige show op een USB-stick op en voert dan enkele controles uit om te controleren of het bestand succesvol is opgeslagen. QuickQ geeft een bericht weer wanneer het bestand is opgeslagen en het veilig is om de USB-stick los te koppelen. Het is niet langer mogelijk om op USB-drives op te slaan met de Save Show As ... knop.
- Een knop toegevoegd aan het venster Bestanden die oude back-upbestanden verwijdert. Hiermee wordt ruimte op de harde schijf vrijgemaakt.
- Fixtures en groepen in het lay-outvenster kunnen nu worden uitgelijnd op een raster. Ontgrendel de lay-out en klik vervolgens op Raster om het raster weer te geven. Wanneer fixtures en groepen worden verplaatst, worden ze naar het raster snappen.
- QuickQ zal nu met de gebruiker overleggen, voordat de adressen van RDM-fixtures worden gewijzigd, bij het uitvoeren van een automatische RDM-patch. Het toont ook een lijst van de fixtures die het heeft gevonden tijdens het uitvoeren van de automatische patch.

#### **Gebruikersinterface**

- In het actiemenu kunnen nu acties vóór items worden geselecteerd. Het is mogelijk om op het actiepictogram te drukken, vervolgens op het pictogram Verwijderen en vervolgens op iets om het te verwijderen.

- De fader-LED's knipperen niet langer tijdens het opnemen of in de Actiemodus. In plaats daarvan veranderen ze van kleur op dezelfde manier als de items op het scherm.
- De fader-LED's zijn helderder wanneer de fixture is geselecteerd en dimmen wanneer deze niet is geselecteerd om het verschil gemakkelijker te kunnen zien.
- Meldingsberichten verschijnen nu onder in het hoofdvenster boven de Playbacks.
- QuickQ toonde het interne cue stack nummer in het Cue Stack-venster, nu wordt het playback nummer weergegeven om het duidelijker te maken wat er wordt bewerkt.
- Cue Faders worden nu cue faders genoemd in de actiedialogen in plaats van playbacks.
- Er wordt nu een melding weergegeven na het recorden. Als er iets nieuws is gemaakt, biedt de knop Naam een snelle manier om het een naam te geven.
- In de Theater-modus wordt de knop Vrijgeven weergegeven voor alle playbacks die niet worden vrijgegeven als de fader op 0 staat.

## Vertaling

QuickQ is vertaald in de volgende talen: Duits, GB Engels, US Engels, Spaans, Frans, Nederlands en Russisch.

## Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij de posities van fixtures en groepen in het Layout-venster enigszins zouden veranderen nadat QuickQ was afgesloten.
- Probleem verholpen in Execute-venster waar linkafbeeldingen niet correct werden weergegeven. # 0020392
- Fix van een incidentele crash in het Execute venster.
- Op sommige Windows-pc's zou de offline-ontwerper worden geopend met gewoon witte vensters en zou de gebruikersinterface niet worden weergegeven. Dit is nu opgelost.
- Fix 'Zoek armatuur' functionaliteit. Soms vond het dialoogvenster Armatuur toevoegen niet de juiste fixture met de tekst zoekfunctie tot nadat QuickQ de heads had geïndexeerd. # 0020529
- Probleem verholpen waarbij Playback-flashtoetsen de playback niet selecteerden.
- Probleem verholpen waarbij het verbinden van de Remote App ervoor zou zorgen dat de playbacks van de console werden gereset.
- Fix Gobo vensterproblemen op de remote control. De knoppen werden niet correct weergegeven en het openen van het venster zou de gobo terugzetten op Open.
- Probleem opgelost waarbij de Xfade-fader niet leek te werken als de Theaterweergave niet actueel was.
- Probleem opgelost voor de Xfade-fader in de app Offline Designer.
- Probleem verholpen waarbij Execute cues en Cue faders zouden worden opgenomen met een fade van 3 seconden in de Theater-modus. # 0020389
- Probleem verholpen waarbij QuickQ de grandmaster op 100% zou instellen als deze was ingeschakeld met de grandmaster op 0.



## QuickQ v3.0.6 Beta

### Gebruikersinterface

- QuickQ onthoudt nu welk venster zich op het externe beeldscherm bevond toen het werd afgesloten en zal hetzelfde venster weergeven wanneer het de volgende keer opstart.

### Opgeloste problemen

- In de Theater-modus wordt de knop Vrijgeven weergegeven voor alle playbacks die niet worden vrijgegeven als de fader op 0 staat.
- Probleem opgelost waarbij de Xfade-fader niet leek te werken als de Theaterweergave niet actueel was.
- Probleem opgelost voor de Xfade-fader in de app Offline Designer.
- Probleem verholpen waarbij Execute cues en Cue faders zouden worden opgenomen met een fade van 3 seconden in de Theater-modus. # 0020389
- Probleem verholpen waarbij QuickQ de grandmaster op 100% zou instellen als deze was ingeschakeld met de grandmaster op 0.

## QuickQ v3.0.5 Beta

### Opgeloste problemen

- Fix Gobo vensterproblemen op de remote control. De knoppen werden niet correct weergegeven en het openen van het venster zou de gobo terugzetten op Open.
- Fix verdwijnen Record Opties knop op consoles (alleen v3 bèta's).
- Uitschakelen tint, saturatie, DEF en SNAP uit in de operatormodus.
- Herstellen van ontbrekende + knop in Palet-vensters. # 20946
- Wis de programmer bij het overschakelen naar Operator-gebruiker.

## QuickQ v3.0.4 Beta

### Nieuwe functies

- QuickQ zal nu met de gebruiker overleggen, voordat de adressen van RDM-fixtures worden gewijzigd, bij het uitvoeren van een automatische RDM-patch. Het toont ook een lijst van de fixtures die het heeft gevonden tijdens het uitvoeren van de automatische patch.

### Gebruikersinterface

- Noodzakelijk om een admin paswoord in te geven alvorens wijzigingen kunnen aangebracht worden aan paswoorden of toegangsniveaus.
- Het externe scherm slaat nu het venster op wanneer de console wordt afgesloten. # 0019349

### Opgeloste problemen

- Fix van een incidentele crash in het Execute venster.
- Fix in fixture zoeken. Soms worden geldige resultaten gemist.
- Probleem verholpen waarbij Playback-flashtoetsen de playback niet selecteerden.
- Probleem verholpen waarbij het verbinden van de Remote App ervoor zou zorgen dat de playbacks van de console werden gereset.

## QuickQ v3.0.3 Beta

### Nieuwe functies

#### Access levels

QuickQ v3 introduceert een nieuwe functie om consoleprogramming te vergrendelen. Toegangsniveaus kunnen worden gebruikt om te voorkomen dat gebruikers ongewenste wijzigingen in de showbestanden aanbrengen.

Er zijn 3 toegangsniveaus, Admin is de standaard en biedt onbeperkte controle over de console, patch en instellingen. Programmeur stelt gebruikers in staat om programma's te programmeren maar niet om de patch of instellingen te veranderen. Operator voorkomt wijzigingen aan het showbestand, maar de show kan nog steeds op de normale manier worden gebruikt. Op Operator-niveau verandert het startscherm in het Execute-venster.

Het toegangsniveau kan worden gewijzigd in het venster Instellingen. De toegangsniveaus van Admin en Programmer kunnen met een wachtwoord worden beveiligd en wachtwoorden kunnen worden gewijzigd in het venster Instellingen. Het huidige toegangsniveau en de wachtwoorden worden opgeslagen in het showbestand.

#### Andere nieuwe functies

- Een nieuwe back-up naar USB-knop toegevoegd aan het venster Bestanden. Hiermee slaat u de huidige show op een USB-stick op en voert dan enkele controles uit om te controleren of het bestand succesvol is opgeslagen. QuickQ geeft een bericht weer wanneer het bestand is opgeslagen en het veilig is om de USB-stick los te koppelen. Het is niet langer mogelijk om op USB-drives op te slaan met de Save Show As ... knop.
- Een knop toegevoegd aan het venster Bestanden die oude back-upbestanden verwijdert. Hiermee wordt ruimte op de harde schijf vrijgemaakt.
- Playbacks kunnen nu worden verplaatst naar andere faders en naar het Execute-venster. Items in het Execute Window kunnen ook worden verplaatst naar Playback-faders en Cue-faders.

### Gebruikersinterface

- Probleem verholpen in Execute-venster waar linkafbeeldingen niet correct werden weergegeven. # 0020392
- Op sommige Windows-pc's zou de offline-ontwerper worden geopend met gewoon witte vensters en zou de gebruikersinterface niet worden weergegeven. Dit is nu opgelost.
- Fix 'Zoek armatuur' functionaliteit. Soms vond het dialoogvenster Armatuur toevoegen niet de juiste fixture met de tekst zoekfunctie tot nadat QuickQ de heads had geïndexeerd. # 0020529

## QuickQ v3.0.2 Beta

### Opgeloste problemen

- Fix voor Record Opties-knoppen, ze verdwenen in v3.0.1.
- Herstelwaarschuwing in logbestand van v3.0.1.

## QuickQ v3.0.1 Beta

### Nieuwe functies

- Door lang op een encoder te drukken, die een attribuut met reeksen bestuurt, verschijnt een venster met alle beschikbare bereiken, waardoor het snel en eenvoudig is om prisma's, strobe-effecten, iris macro's en kleurtemperaturen te selecteren.
- Attribuut faders, die een attribuut besturen met bereiken hebben nu een tuimelschakelaar, die vergelijkbaar is met die in de encoders om reeksen te selecteren. Een lange druk op de tuimelschakelaarbesturing brengt het bereikvenster naar voren.
- Fixtures en groepen in het lay-outvenster kunnen nu worden uitgelijnd op een raster. Ontgrendel de lay-out en klik vervolgens op Raster om het raster weer te geven. Wanneer fixtures en groepen worden verplaatst, worden ze naar het raster snappen.
- In het actiemenu kunnen nu acties vóór items worden geselecteerd. Het is mogelijk om op het actiepictogram te drukken, vervolgens op het pictogram Verwijderen en vervolgens op iets om het te verwijderen.
- Het is nu mogelijk om fixtures naar verschillende faders te verplaatsen nadat ze zijn gepatcht. Druk op het actiepictogram, selecteer vervolgens een aantal fixtures, druk op Verplaatsen en selecteer vervolgens waar ze naartoe moeten gaan.
- Er wordt nu een melding weergegeven na het recorden. Als er iets nieuws is gemaakt, biedt de knop Naam een snelle manier om het een naam te geven.
- Het is nu mogelijk om Fixture nummers in het Patch-venster in te stellen.

### Gebruikersinterface

- De fader-LED's knipperen niet langer tijdens het opnemen of in de Actiemodus. In plaats daarvan veranderen ze van kleur op dezelfde manier als de items op het scherm.
- De fader-LED's zijn helderder wanneer de fixture is geselecteerd en dimmen wanneer deze niet is geselecteerd om het verschil gemakkelijker te kunnen zien.
- Meldingsberichten verschijnen nu onder in het hoofdvenster boven de Playbacks.
- QuickQ toonde het interne cue stack nummer in het Cue Stack-venster, nu wordt het playback nummer weergegeven om het duidelijker te maken wat er wordt bewerkt.
- Cue Faders worden nu cue faders genoemd in de actiedialogen in plaats van playbacks.

### Opgeloste problemen

- Probleem verholpen waarbij de posities van fixtures en groepen in het Layout-venster enigszins zouden veranderen nadat QuickQ was afgesloten.



## QuickQ v2.4 Stabiele

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij record altijd de cue fader overschreef.

## QuickQ v2.3 Stabiele

### Opgeloste problemen

- Probleem opgelost waarbij het hernoemen van een playback, cue of cue stack ervoor zorgde dat alle playbacks werden vrijgegeven. # 0020393
- Probleem opgelost waarbij het dialoogvenster “Hernoemen” niet waarschuwde bij het invoeren van namen die te lang waren.
- Probleem opgelost waarbij virtuele dimmers niet goed werden gepatched. Dit betekende dat QuickQ de intensiteit van RGB LED-armaturen niet kon regelen.
- Probleem opgelost waarbij de knop “Toevoegen” in het patchvenster geen voortgangsindicator liet zien terwijl QuickQ de fixture-bibliotheek indexeerde. Hierdoor leek het erop dat het dialoogvenster “Fixtures toevoegen” niet werkte. De Toevoegen-knoppen zijn nu blauw in plaats van groen met indicatie van de voortgang van de werkzaamheden en een duidelijkere indicatie wanneer ze zijn uitgeschakeld.

## QuickQ v2.2 Stabiele

### Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij cues bewaart, gebruikmakend van Record alles, niet bewaard werden in de showfile.
- Oplossing voor probleem waarbij Record overschrijf niet bleek te werken de eerste maal bij het recorden in faders.
- Verwijderen van playbacks werkte niet wanneer de playback actief was, dit is nu opgelost.

## QuickQ v2.1 Stabiele

### Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij de *standaard* palet de aangepaste waardes niet bewaarde. De locate waardes werden gebruikt welke niet upgedate werd bij het bewaren van de standaard waardes.
- De shutter encoder wijzigde de waarde niet, wanneer de reeks gewijzigd werd.
- Oplossing voor probleem waarbij de Playback 1 huidige indicator aanbleef staan wanneer andere playbacks geselecteerd werden.

## QuickQ v2.0 Stabiele

### Nieuwe functies

#### Theater mode

QuickQ V2.0 introduceert *Theater mode*. Dit wijzigt playback 1 in een theater cue stack, playback 2 wordt een manuele crossfader voor de cue stack van playback 1.



In *Theater mode*, terugbrengen van playback 1 naar 0%, zal deze cue stack niet automatisch vrijgeven. Indien een spot zijn intensiteit op 0% staat in een cue, dan zal deze automatisch klaargezet worden qua positie, voor de volgende cue.

Nieuw bewaarde cues, terwijl je in *Theater mode* bent, zullen een standaard fade tijd van 3 seconden hebben.

Om *Theater mode* in te schakelen, klikt u op Menu – instellingen en selecteer dan *Theater mode*.

### Standaard paletten

Op de QuickQ consoles, instellen van alle faders op 0% en drukken van 'Wis' zal alle fixtures terugbrengen naar hun standaard posities. De standaard posities worden bewaard in de eerste palet van elk attributen venster. Om de standaard waardes te wijzigen, bewaar je bepaalde nieuwe waardes in de eerste palet, welk de naam draagt 'standaard'.

### Andere nieuwe functies

- Het execute venster heeft een Link optie. Klikken op een cue in het execute venster, zal alle cues, die gelinkt, zijn vrijgeven. Gebruik het actie menu om cues te linken en unlinken.
- De console software heeft nu een screensaver.
- QuickQ gebruikt nu langere fixture namen voor een betere zoekfunctie in het patch venster.
- Het cue stack venster geeft nu de cue stack weer van de huidige playback, welke een groen label heeft. Dit venster heeft nu een Play en Pauze toets. De grafische voorstelling van de pauze wijzigt wanneer de pauze werkt als een back/terug toets.
- De DEF en SNAP toetsen zijn nu in werking. DEF plaatst alle fixtures op wit, een tweede druk maakt ze rood, SNAP geeft alle geselecteerde fixtures dezelfde kleur.
- Het bestandsvenster toont nu hoeveel ruimte er nog vrij is op de console, voor het bewaren van de show bestanden.
- Een bestandsbeheer venster is toegevoegd om toe te laten show bestanden te wissen.
- Het gobo venster heeft nu een focus controller.
- DMX universes hebben nu een Hot Takeover optie. Wanneer de console detecteert dat ArtNet probeert DMX universes onder controle te nemen, dan zal de console stoppen met het uitsturen van zijn eigen data, wat toelaat dat andere consoles de volledige installatie overnemen.

### **Gebruikersinterface**

- De Record toets is verplaatst naast de actie-toets en het icoon is vervangen door tekst.
- Record opties zijn nu standaard verborgen, klik op de 'Toon opties' om de Mengen, Verwijder en Record alles opties te zien.
- De annuleer toets op toolbars is verplaatst zodat deze coherent is met andere dialogen.
- De '+' toetsen zijn verplaatst naar de onderzijde van de tabellen i.p.v. de onderkant van het scherm.
- De 'Verwijder' tekst is vervangen door een prullenmand icoon in het actie menu.
- De Remote app is aangepast voor inkepingen en afrondingen bij nieuwere telefoons.

- De Remote app kan nu ook playbacks tonen.
- De playback vensters worden helderder wanneer de playback actief is.  
#001998
- De '+' toets verschijnt nu enkel en alleen wanneer je op de record- toets drukt.

### **Opgeloste problemen**

- Oplossing voor remote crash bij het openen van een leeg execute venster.
- Oplossing voor een probleem waarbij het adres niet correct upgedate werd op de remote bij het toevoegen van fixtures.
- Oplossing voor een aantal problemen die verbinding met de remote onstabiel maakten.
- Oplossing voor pan en tilt invert in patch venster. #0019118
- Oplossing voor titel van Hernoem dialogen. #0019167
- Fade tijden zullen nu correct upgedate worden op actieve playbacks.
- Oplossing voor de 'Show geladen' dialoog welke de wijzigingen aan de show file toont. Dit was groter dan het applicatie venster bij de offline editor.
- Oplossing voor probleem waarbij het recorden over een cue, niet onmiddellijk effect had, werd pas actief wanneer de fader naar onder geplaatst werd en terug naar boven. #0019171
- Oplossing voor probleem waarbij de playback achtergrondkleur niet wijzigde wanneer cues werden bewaard of de playback verwijderd was.
- Oplossing voor intensiteitsaansturing van LED fixtures met virtuele dimmers. De fysieke faders en virtuele dimmers in het intensiteit venster stelden de virtuele dimmers niet correct in.
- Oplossing voor probleem in attributen vensters waarbij de palet toetsen niet upgedate werden nadat de fixture selectie gewijzigd werd.
- Faders in QuickQ Offline Designer volgen nu beter de muis en zijn makkelijker in te stellen op 100%.
- Oplossing voor probleem met tekstkleuren op de palet toetsen.
- Aanpassing van de grootte van de 'Voeg fixture toe' dialoog, om deze te laten passen rond het virtuele keyboard.
- Betere bediening van de virtuele faders in de Designer applicatie.
- Fade progressie wordt correct getoond wanneer een playback in pauze staat.
- Oplossing voor probleem waarbij dialoog boxen verschenen op de externe monitor.
- Oplossing voor probleem waarbij paletten aangaven dat ze actief waren na gebruik van het actie menu.
- Oplossing voor probleem waarbij cues niet konden geselecteerd worden in het actie menu, op de remote applicatie.
- Altijd tonen van de groep + toets bij het recorden in het lay-out venster.
- Oplossing voor probleem waarbij de console in Record mode bleef na het aanmaken van een palet.
- Oplossing voor probleem van de Gobo snelheid encoder in de remote app.
- Oplossing voor oriëntatie lock probleem bij de remote app wat er kon voor zorgen dat de QR afbeelding op zijn zij getoond werd.

## QuickQ v1.4 Stabiele

### QuickQ v1.4.1 Beta

#### Record alles

De Record alles optie is nu volledig geïmplementeerd. Drukken van Record, Record alles, dan selecteren van een playabck of een cue in het cue stack venster, zal alles recorden wat uitgestuurd wordt op de console.

#### Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij cue stack venster de split fade tijden niet correct weergaf.
- Oplossing voor probleem waarbij een crash optrad bij het openen van het cue stack venster.

## QuickQ v1.3 Stabiele

#### Opgeloste problemen

- Systeem oplossingen voor nieuwe hardware revisies.
- Update naar de laatste MagicQ fixture personalities.

## QuickQ v1.2 Stabiele

#### Nieuwe functies

- Scroll animatie toegevoegd bij palet weergave wanneer een nieuw palet toegevoegd wordt.
- Update Android iconen met nieuwe adaptieve iconen.
- Gebruik van laatste MagicQ personalities.

## QuickQ v1.1 Stabiele

### QuickQ v1.13 Beta

#### Opgeloste problemen

- Oplossing voor probleem waarbij instellen van de fade tijden de lopende playback niet update.
- Oplossing voor probleem i.v.m. recorden van een cue in een playabck d.m.v. de flash-toets.
- Oplossing voor probleem waarbij openen van het beam venster alle beam attribuuft waardes laadde in de programmer.

### QuickQ v1.12 Beta

#### Nieuwe functies

- Gebruikers kunnen nu dubbel klikken op een cel in een tabel om deze te bewerken, alsook lang ingedrukt houden.
- Nota met wijzigingen in Instellingen -> Update venster.

#### Opgeloste problemen

- Oplossing voor remote verbinding bij Android 8.1 en Android 9.
- Oplossing voor probleem waarbij fade uit en LTP fade tijden niet werden getoond in cue stack venster.
- Kleine snelheidsverbetering bij het openen van kleuren en beam vensters.

## **QuickQ v1.0 Stable**

### **QuickQ v1.09 Beta**

#### **Nieuwe functies**

- Systeem uptime toegevoegd aan update venster.
- Ingedrukt houden van de power toets vraagt de gebruiker of de console een shutdown mag uitvoeren.

#### **Opgeloste problemen**

- Oplossing voor probleem waarbij de verkeerde LEDs knipperden van faders bij het schakelen tussen fixture, group en cue modes.
- Ervoor zorgen dat de LCD backlight helderheid niet wijzigt bij het laden van een show.
- Oplossing voor probleem waarbij fade tijden niet correct upgedate werden.
- Betere lay-out voor fade tijden dialoog.
- Toelaten kleurenwiel te gebruiken wanneer de huidige kleur zwart is.

### **QuickQ v1.0.8 Beta**

#### **Nieuwe functies**

- Cue stack ondersteunt nu fade uit en LTP tijden. Wanneer een fade uit of LTP tijd ingesteld wordt, zal het cue stack venster twee extra kolommen tonen.

### **QuickQ v1.0.6 Beta**

- Eerste publieke release (enkel QuickQ Designer).